

Jeu de Kim :

Matériel : 1 couverture, 1 table, objets divers.

Les objets sont disposés sur la table puis recouvert d'une couverture. On découvre le plateau, les joueurs observent pendant une minute, les objets ainsi disposés. On recouvre de nouveau les objets. Les joueurs doivent alors pendant 3 à cinq minutes, selon leur habilité, établir de mémoire la liste des objets qu'ils ont vus.

Le jeu de Kim peut se varier et se compliquer à l'infini: en augmentant le nombre d'objets, en laissant moins de temps aux observateurs, en faisant rédiger la liste des objets après un certain délai.

Application aux objets géométriques : surfaces planes ou volumes, oral ou écrit

Présenter un certain nombre d'objets géométriques et les mémoriser, les recouvrir et demander:

- 1- de citer tous les objets par leur nom.
- 2- de citer tous les objets par leurs propriétés et leurs formes (angle droit, côtés égaux, surface ronde, ...)
- 3- de citer tous les objets en les associant (formes carrées, rondes, pointues, nombre de côtés, ...)

Présenter un certain nombre d'objets géométriques et les mémoriser
Supprimer un ou plusieurs objets

- 1- mêmes exercices que précédemment
- 2- citer l'objet manquant
- 3- décrire l'objet qui manque (forme, propriété)

Présenter un certain nombre d'objets géométriques et les mémoriser, bander les yeux d'un enfant et demander :

- 1- de reconnaître les objets au toucher
- 2- de décrire les objets au toucher
- 3- de déterminer un objet manquant