



C'est quoi cet outil ?

Découvrir les principaux outils de jardinage



Contenu de l'outil : Fiche correction avec les dix-sept outils du jardin (outils, nom de l'outil, fonctionnalité), les photos des 17 outils, 17 étiquettes avec le nom des outils, et 17 étiquettes avec les fonctionnalités des outils.

PUBLIC : Cycles 2 et 3

DURÉE : 30 à 45 min

MATÉRIEL À PRÉVOIR : si possible les 17 outils

OBJECTIFS :

- Connaître les outils du jardinier
- Découvrir leur utilisation en vue d'une manipulation

DÉROULEMENT POSSIBLE

Organisation : groupe de 6 à 12 enfants

1. À quoi tu sers ?

Chaque enfant pioche une carte dans chaque tas, il met en évidence la photo de son outil. Le premier enfant lit sa carte « fonctionnalité », l'enfant qui pense avoir la photo de l'outil décrit la soulève. Le maître du jeu valide ou non et si c'est correct l'enfant gagne la carte « fonctionnalité ». Il a donc deux cartes « fonctionnalité », il lit la deuxième et le jeu continue. Quand toutes les cartes « fonctionnalité » ont été convenablement attribuées aux photos, on procède de la même manière avec les cartes « nom ».

En fin de jeu, si vous avez des vrais outils à disposition, les enfants peuvent porter les trois cartes qui correspondent devant chaque outil.

2. Jeu de 7 familles

Le déroulement est sensiblement le même que le jeu de sept familles. Après avoir distribué les cartes de chaque tas (photos outils, noms, fonctionnalités) les enfants doivent reformer les familles d'outils. Par exemple, la famille bêche : l'outil, le nom, la fonction. Le donneur joue le premier en demandant à l'un des joueurs une carte qui lui manque pour compléter une famille. Si ce joueur a cette carte, il doit la lui donner et le donneur peut rejouer.

Si ce joueur n'a pas la carte demandée, c'est à son tour de choisir le joueur à qui il compte demander une carte et ainsi de suite. Quand un joueur possède une famille complète de trois cartes, il peut la poser devant l'outil.

En fin d'activité ce jeu peut servir d'évaluation pour voir si les enfants ont bien retenu l'utilisation des outils.

3. Memory

Le but du jeu est de récupérer le plus grand nombre de paires « photo » - « nom ». Le plus jeune joueur commence et retourne sur elles-mêmes, 2 cartes. Si les 2 cartes correspondent au même outil, il les prend et peut à nouveau retourner 2 cartes. Si elles sont différentes, il les replace comme avant. Le joueur suivant retourne à son tour 2 cartes à la recherche d'une paire.

Les outils de jardin

	croc	Pour casser les mottes de terre.
	pelle-bêche	Pour faire un trou et retourner le sol.
	arrosoir	Pour arroser. Attention pour les semis la pomme est indispensable.
	houe	Couper des herbes et faire des tranchées.
	serfouette panne et langue	Pour aérer la terre, couper l'herbe et faire des sillons.
	fourche	Pour déplacer de la paille ou du fumier.
	brouette	Pour transporter des choses diverses.
	fourche-bêche	Pour retourner une terre tassée.
	grelinette	Pour aérer un sol très tassé en préservant les petits animaux du sol.
	pelle	Pour déplacer de la terre.
	serfouette panne et fourche	Pour aérer le sol autour de la plante, enlever les herbes et faire des sillons.
	plantoir	Pour planter des jeunes plants.
	transplantoir	Pour repiquer les jeunes plants.
	râteau	Pour ratisser et égaliser le sol.
	balai à feuilles	Pour ramasser les feuilles.
	griffe	Pour aérer la terre autour de la plante.
	binette	Pour couper l'herbe.


ÉCOLOTHÈQUE




ÉCOLOTHÈQUE




ÉCOLOTHÈQUE




ÉCOLOTHÈQUE




ÉCOLOTHÈQUE




ÉCOLOTHÈQUE



ÉCOLOTHÈQUE



ÉCOLOTHÈQUE



ÉCOLOTHÈQUE



ÉCOLOTHÈQUE




ÉCOLOTHÈQUE




ÉCOLOTHÈQUE




ÉCOLOTHÈQUE




ÉCOLOTHÈQUE



ÉCOLOTHÈQUE



ÉCOLOTHÈQUE




ÉCOLOTHÈQUE



ARROSOIR

PELLE-BÊCHE

FOURCHE-BÊCHE

GRELINETTE

HOUE

SERFOUETTE PANNE
ET LANGUE

GRIFFE

SERFOUETTE PANNE
ET FOURCHE

BALAI À FEUILLES

BINETTE

PELLE

PLANTOIR

FOURCHE

BROUETTE

RATEAU

TRANSPLANTOIR

CROC

On l'utilise pour
casser des mottes de terre.

On m'utilise pour
aérer le sol autour de la plante,
enlever les herbes
et faire des sillons.

On m'utilise pour
ratisser et égaliser le sol.

On m'utilise pour
aérer un sol très tassé en préservant
les petits animaux du sol.

On m'utilise pour
faire un trou
et retourner le sol.

On m'utilise pour
planter des jeunes plants.

On m'utilise pour arroser.
Pour les semis la pomme
est indispensable.

On m'utilise pour
aérer la terre, couper l'herbe
et faire des sillons.

On m'utilise pour
couper des herbes
et faire des tranchées.

On m'utilise pour
aérer la terre autour de la plante.

On m'utilise pour
couper l'herbe.

On m'utilise pour
ramasser les feuilles.

On m'utilise pour
déplacer de la terre.

On m'utilise pour
retourner une terre tassée.

On m'utilise pour
repiquer les jeunes plants.

On m'utilise pour
déplacer de la paille ou du fumier.

On m'utilise pour
transporter des choses diverses.