

Ecole, classe	Numéro de l'équipe	Activité sportive	Numéro du terrain
.....

A- Observation de l'équipe en situation « d'organisateur » : pour chaque item 1 pt ou 0 pt

CHRONOMETREUR	➤ Faire respecter la durée du match pt
	➤ Annoncer clairement la mi-temps et la fin du match pt
SECRETAIRE	➤ Noter, comptabiliser les buts, les essais ou les paniers pt
	➤ Reporter les résultats sur la fiche de match pt
JUGE DE LIGNE	➤ Lever le bras dès que la balle sort du terrain (quand il y a « touche ») pt
	➤ Indiquer clairement à qui revient la balle (ex. touche du joueur jaune, ballon aux rouges) pt
ARBITRE	➤ Connaître les règles pt
	➤ Vérifier avant de donner le coup d'envoi, que tous les acteurs sont en place (nombre de joueurs, chronométreur, secrétaire, juge de ligne ...) pt
	➤ Se déplacer en suivant toutes les actions de jeu pt
	➤ Siffler immédiatement la faute et venir se placer à l'endroit où elle a été commise pt
	➤ Annoncer la nature de la faute, dire qui l'a commise. (ex. marcher du joueur jaune, ballon aux rouges) pt
	➤ Donner trois coups de sifflet pour annoncer la fin de la mi-temps ou du match pt

B- Observation de l'équipe en situation « joueur » :

Respecter les décisions de l'arbitre	➤ Aucune contestation	➔ 3 points pt
	➤ Une contestation	➔ 1 point	
	➤ Plusieurs contestations	➔ 0 point	
Respecter les décisions des juges de lignes	➤ Aucune contestation	➔ 2 points pt
	➤ Une contestation	➔ 1 point	
	➤ Plusieurs contestations	➔ 0 point	
Respecter les autres	➤ Adversaires et partenaires	➔ 3 points pt
	➤ Adversaires ou partenaires	➔ 1 point	
	➤ Ni adversaires, ni partenaires	➔ 0 point	

TOTAL (sur 20 points) points
------------------------------	--------------